

# L'histoire des Jeux vidéo



Game Story : Exposition au Grand Palais

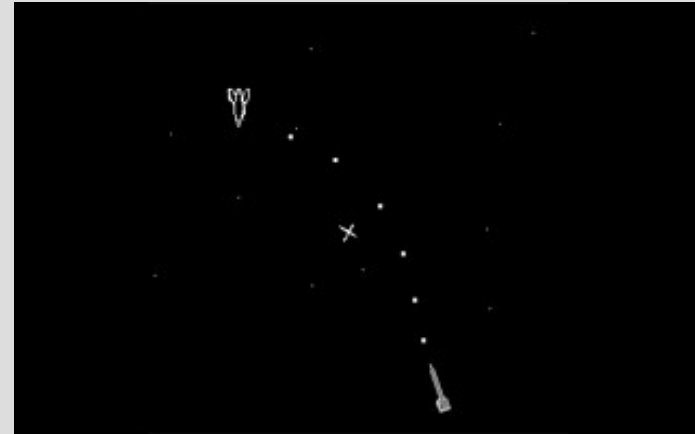
# 1950-1980 : les prémices



1952 : Oxo

1er jeu vidéo

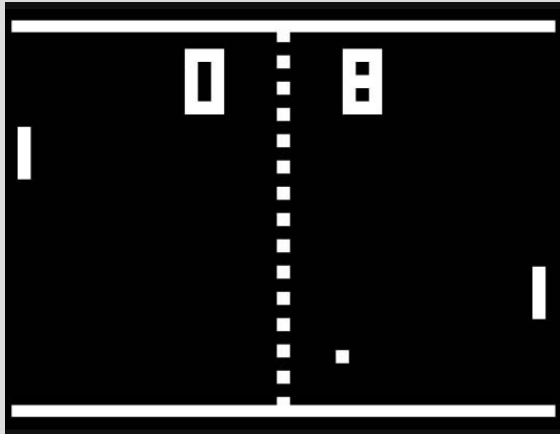
Aucune diffusion  
publique



1962 : Space War

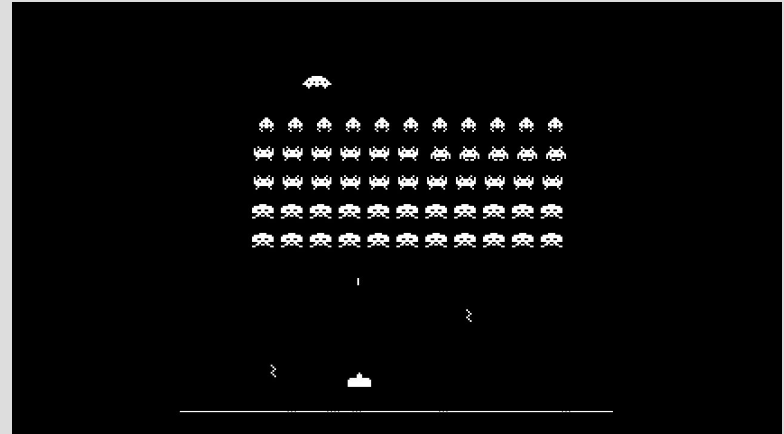
1er jeu diffusé sur  
ordinateur au MIT

# 1950-1980 : les prémices



1972 : l'Odyssey

1ère console pour TV  
avec le jeu Pong



1978 : Space Invaders

Jeu d'arcade par Taito  
(Japon)

# 1980-1990

- Création de séries phares
- Création de studios encore importants aujourd'hui
  - NES contre Master System

# Sur ordinateur



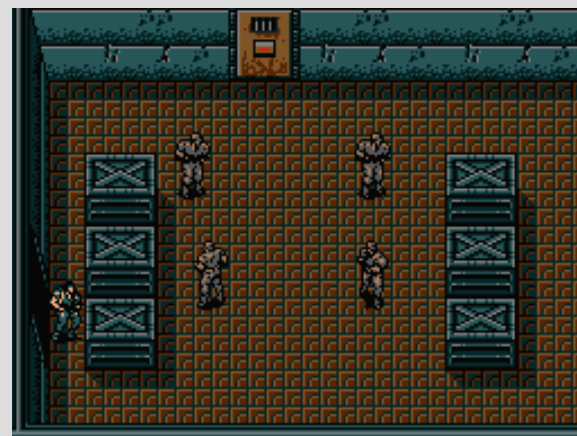
# Création de séries phares



Dragon Quest

Enix

Jeu de rôle



Metal Gear

Konami

Infiltration

# Création de séries phares



Metroid

Nintendo

Action / Aventure

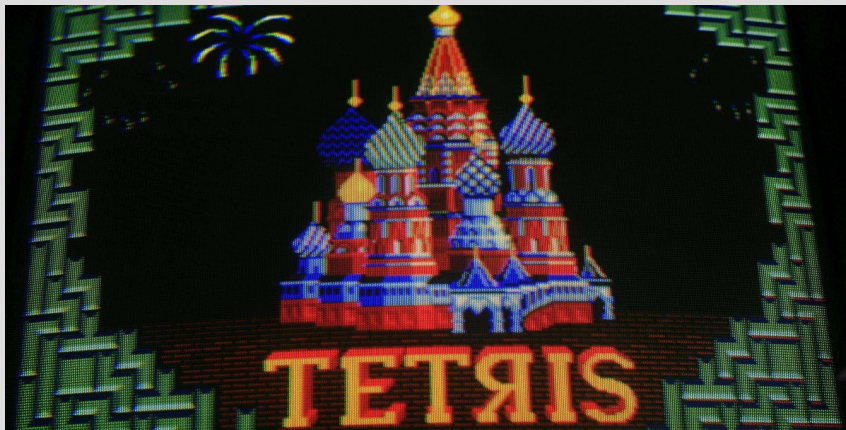


Zelda

Nintendo

Action / Aventure

# Tetris (1987)





# Création de futurs grands studios



Terminator

Fallout

Oblivion / Skyrim

etc.



Prince of persia

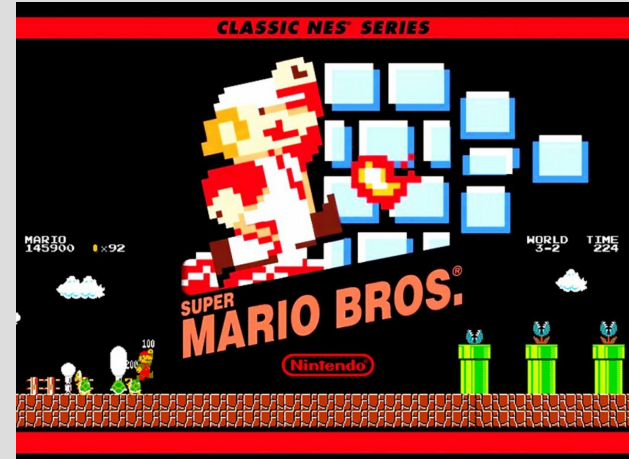
Rayman

Les lapins crétins

Assassin's creed

etc.

# NES vs Master System



# 1990-1995

- Variation des genres de jeux vidéo
- Guerre entre Sega et Nintendo
  - SNK et sa Neo-Geo
- Début des supports optiques

# Pendant ce temps sur les ordinateurs



1996 : Diablo

Blizzard

« Hack & Slash »

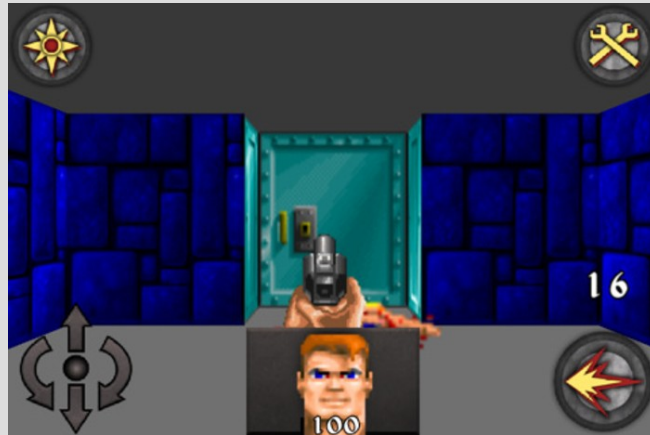


1992 : Dune 2

Westwood

1er jeu de stratégie en  
temps réel (STR)

# Pendant ce temps sur les ordinateurs



1992 : Wolfenstein 3D

ID Software

1er jeu de tir en vue  
subjective (FPS)



1995 : Warcraft Orc &  
Human

Blizzard

Jeu de stratégie en  
temps réel (STR)

# Guerre entre Sega et Nintendo



# Les consoles portables



Écran couleur

Autonomie : 4 h (6 piles)

Prix : 990 Francs



Écran Noir & Blanc

Autonomie : 20 h (4 piles)

Prix : 590 Francs

# Megadrive face à Super Nintendo



Date de sortie : 1990

Importances de la publicité

Sega vise un public « plus mature » (absence de censure)



Date de sortie : 1992

Nintendo vise le tout public (Mario et cie) et s'adapte à la concurrence de la Megadrive



# SNK et la Neo Geo



La Rolls-Royce des consoles

L'arcade à domicile

Prix d'un jeu : 1 000 – 1 500  
Francs

# 1995 - 2000

- La 3D arrive sur les écrans
- Sony débarque avec sa PlayStation
  - Sega marque le pas
- Nintendo faiblit mais reste dans la course
  - Pokémon décolle

# Les jeux PC de l'époque



1998 : Ultima Online

Origins

1er jeu en ligne avec univers persistant (MMORPG)

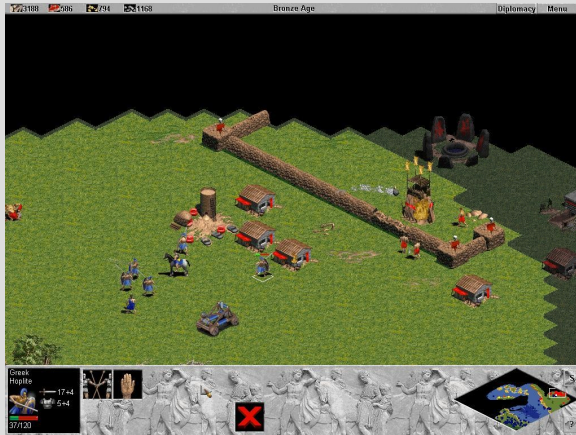


1998 Starcraft

Blizzard

STR

# Les jeux PC de l'époque



1997 : Age of empire

Microsoft

STR



2000 : Les Sims

Electronic Arts

« Simulation de vie »

# La 3D arrive sur les écrans



1995 : Daytona Usa

Sega Saturn

Jeu de courses



1997 : Zelda - Ocarina  
of time

Nintendo 64

Action / Adventure

# La 3D arrive sur les écrans



1997 : Final Fantasy VII

PlayStation

Jeu de rôle



1997 : GoldenEye 007

Nintendo 64

Jeu de tir en vue  
subjective (FPS)

# Sony PlayStation (PS1)



Date de sortie : 1995

Prix : 2 099 Francs

CD-rom - Carte mémoire

Public visé : ados / adultes

Type de jeux : sport,  
aventure, action, combat

...

Ventes : 100 millions

# Sega Saturn



Date de sortie : 1995

Prix : 3 290 Francs

CD-Rom - Carte mémoire

Axé sur le portage de jeux  
d'arcade

Ventes faibles



# Nintendo 64



Date de sortie : 1997

Prix : 990 Francs

Cartouche : pas besoin de  
carte mémoire

Public visé : tout public et  
ado/adulte

Ventes : 34 millions

# 1996 : Pokémon décolle



## 2000-2005

- Les consoles se connectent via Internet
- Les consoles deviennent des lecteurs multimédia
- Sega cesse d'être un constructeur de console
  - Microsoft arrive avec sa Xbox

# Les jeux PC de l'époque



Call of Duty  
FPS



Max Payne 2



Star Wars:  
Knights of  
the Old  
Republic

# Sega Dreamcast : le chant du cygne



Date de sortie : 1999

Prix : 260 euros

CD-rom - carte mémoire

1ère console connectée  
à Internet

Ludothèque peu fournie  
mais de qualité.

Absence de grandes  
licences (Fifa et autres  
jeux EA)

# Sony PlayStation 2 :

## la console de salon la plus vendue



Date de sortie : 2000

Prix : 450 €

DVD-rom - Carte  
mémoire

Lecteur DVD-Vidéo

Ventes : 155 millions.

# Microsoft Xbox :

## le nouveau membre du triumvirat



Date de sortie : 2002

Prix : 480 €

DVD-Rom

1ère console avec un disque dur intégré

Xbox Live : Service de jeu en ligne

Ventes : 25 millions

# Nintendo Game Cube



Date de sortie : 2002

Prix : 199 €

1ère console Nintendo sans cartouches : Mini-DVD de 1,5 Go.

La console la moins vendue du constructeur

Ventes : 22 millions



# Nintendo Game Boy Advance : la Super Nintendo dans la poche



Date de sortie : 2001

Prix : 120 € env.

Durée de vie écourtée

Ventes : 80 millions

# Téléphone Nokia N-Gage



Date de sortie : 2003

1er téléphone à proposer de « vrais jeux »

Ancêtre des smartphones

Échec commercial

# Vers la génération actuelle

- Arrivée de Satoru Iwata à la tête de Nintendo.
  - Annonce de la Playstation Portable.
    - Début de la Nintendo DS.

**Merci de votre attention !**

**Des questions ?**